

ターン記録欄 (TRT) GT 1~GT 53

キャンペーン・ゲーム (シナリオ 1~8)

Jun 22-23 1 Start Scenario 2, 3 <div>INV DRY</div> <div>D</div>	Jun 24-25 2 <div>INV DRY</div> <div>D</div>	Jun 26-27 3 <div>INV DRY</div> <div>D</div>	Jun 28-29 4 B Dest <div>DRY</div> <div>D</div>	Jun 30-Jul 1 5 End Scenario 2 <div>DRY</div> <div>M</div>	Jul 2-3 6 Rpl A <div>DRY</div> <div>D</div>	Jul 4-5 7 <div>DRY</div> <div>DT</div>	Jul 6-7 8 <div>Dry</div> <div>D</div>	Jul 8-9 9 Strat <div>Dry</div> <div>D</div>	Jul 10-11 10 Start Scenario 4 Fuel <div>Dry</div> <div>D</div>	Jul 12-13 11 Start Scenario 1 HQ <div>Dry</div> <div>D</div>	Jul 14-15 12 <div>Dry</div> <div>D</div>	Jul 16-17 13 MSU, Rail <div>Dry</div> <div>M</div>	Jul 18-19 14 End Scenario 1 Inter <div>Dry</div> <div>D</div>
Jul 20-21 15 <div>Dry</div> <div>D</div>	Jul 22-23 16 Plan <div>Dry</div> <div>D</div>	Jul 24-25 17 Plan <div>Dry</div> <div>DT</div>	Jul 26-27 18 Plan, LP O <div>Dry</div> <div>D</div>	Jul 28-29 19 Plan <div>Dry</div> <div>DT</div>	Jul 30-31 20 <div>Dry</div> <div>DT</div>	Aug 1-2 21 Arm <div>Dry</div> <div>D</div>	Aug 3-4 22 <div>Dry</div> <div>D</div>	Aug 5-6 23 <div>Dry</div> <div>M</div>	Aug 7-8 24 Start Scenario 7 <div>Dry</div> <div>MT</div>	Aug 9-10 25 <div>Dry</div> <div>M</div>	Aug 11-12 26 Plan, Rpl B <div>Dry</div> <div>M</div>	Aug 13-14 27 Plan <div>Dry</div> <div>D</div>	Aug 15-16 28 Start Scenario 5 <div>Dry</div> <div>D</div>
Aug 17-18 29 <div>Dry</div> <div>D</div>	Aug 19-20 30 <div>Dry</div> <div>M</div>	Aug 21-22 31 <div>Dry</div> <div>D</div>	Aug 23-24 32 <div>Dry</div> <div>D</div>	Aug 25-26 33 <div>Dry</div> <div>M</div>	Aug 27-28 34 LP A <div>Dry</div> <div>M</div>	Aug 29-30 35 <div>Dry</div> <div>MT</div>	Aug 31-Sep 1 36 End Scenario 5 <div>Dry</div> <div>D</div>	Sep 2-3 37 <div>Dry</div> <div>D</div>	Sep 4-5 38 <div>Dry</div> <div>M</div>	Sep 6-7 39 End Scenario 7 <div>Dry</div> <div>M</div>	Sep 8-9 40 Start Scenario 8 <div>Dry</div> <div>D</div>	Sep 10-11 41 <div>Dry</div> <div>D</div>	Sep 12-13 42 <div>Dry</div> <div>M</div>
Sep 14-15 43 Start Scenario 6 <div>Dry</div> <div>D</div>	Sep 16-17 44 AGC <div>Dry</div> <div>MT</div>	Sep 18-19 45 <div>Dry</div> <div>M</div>	Sep 20-21 46 <div>Dry</div> <div>M</div>	Sep 22-23 47 <div>Dry</div> <div>D</div>	Sep 24-25 48 <div>Dry</div> <div>D</div>	Sep 26-27 49 <div>Dry</div> <div>D</div>	Sep 28-29 50 End Scenario 8 <div>Dry</div> <div>D</div>	Sep 30-Oct 1 51 <div>Dry</div> <div>D</div>	Oct 2-3 52 End Scenario 6 <div>Dry</div> <div>D</div>	Oct 4-5 53 End Scenario 3, 4 <div>Dry</div> <div>D</div>			

凡例：
史実の日付
ゲーム・ターン
侵攻ルール

Jul 10-11
XX
End
Scenario 1
B Dest, Fuel
INV

シナリオ開始/イベント
注釈
史実の3日(下記参照)

注釈：背景色は、乾燥状況傾向天候表の使用を示す。

INV—侵攻ルールを適用 [PB 4.1]

DRY—天候は自動的に乾燥

Rpl A—ソヴィエト軍補充表 A の使用開始

Strat—枢軸軍戦略移動制限解除 [PB 4.13]

Fuel—燃料欠乏チェックの開始 [BSR 6.5]

B Dest—ソヴィエト軍橋梁爆破可能 [PB 4.42]

HQ—ソヴィエト軍は1つの強制宣言攻撃に HQ 活性化を増加できる [BSR12.35]。

Rail—枢軸軍の鉄道変換許容量が変化 (チャート参照)

注釈：(続き)

MSU—MSUs の撤去／復帰 (適用可能セットアップ・カードを参照)

Plan—枢軸軍勝利プラン [PB 7.2]

Inter—ソヴィエト軍航空妨害可能 [PB 5.4 (選択)]

Arm—ソヴィエト軍の装甲再編成が可能 [PB 3.3]

LPO—兵站休止の窓が開く [PB 6.1]

Rpl B—ソヴィエト軍補充表 B の使用開始

LPA—まだであれば、自動的に GT34 に兵站休止 [PB 6.11]

AGC—SUC に従って AGC への撤退開始

天候表 [5.12]

現行状況傾向

サイの目	乾燥
1	乾燥
2	乾燥
3	乾燥
4	乾燥
5	乾燥
6	乾燥
7	乾燥+嵐
8	泥濘
9	泥濘
10	泥濘+嵐

注釈：乾燥状況傾向中は、泥濘の停滞は不可能。

凡例：

史実の日付

ゲーム・ターン

侵攻ルール

状況傾向

Jul 10-11	XX	End Scenario 1	B Dest, Fuel	INV	Dry+1	D
-----------	----	-------------------	--------------	-----	-------	---

シナリオ
開始／停止

注釈

史実の天候
(下記参照)

天候表 DRM

*D—乾燥

DT—乾燥嵐

M—泥濘

MT—泥濘嵐

現
行
天
候

非
嵐